**Об игре:**

Джек – маленький, наивный мальчик, желавший стать магом и творить добро, был обманут великим волшебником. Колдун проклял юнца и до конца своих дней, ему суждено остаться куклой в темной башне. Сумеет ли Джек излечиться от своего проклятия, а главное сбежать из своей пожизненной темницы?

**Управление:**

Персонаж перемещается самостоятельно.

От игрока лишь зависит сможет ли Джек вовремя прыгнуть, используя клавишу «вверх».

На некоторых уровнях будут разбросаны подсказки. Что бы их прочитать нажмите на клавишу «Х».

\*По мере прохождения игроку будут попадаться бонусы, расширяющие возможности игрока:

- При получении первого бонуса - удерживайте Клавишу прыжка чтобы отталкиваться от стен.

- Приобретя второй бонус - нажмите клавишу «Вниз» что бы присесть.

- Ну и при получении последнего бонуса - нажмите в сторону движения стрелочку «Влево» или «Вправо» чтобы совершить дэш.

**Что дальше?**

Pico-8 замечательная платформа, что бы начать разрабатывать игры. Однако, как не странно, мы сильно ограничились рамками. А потому вместить полноценный сюжет, в нынешнюю игру, увы невозможно. Поэтому следующий наш этап – это полноценный перенос игры на новый более мощный движок Unity. Там мы планируем:

- Полностью перенести сюжет.

- Реализовать все задумки, как геймплейные так и уровневые.

- Перейти на 3-ех мерную графику.